

## 「アニメーション・クリエイティブ・テクノロジー・フォーラム(ACTF) 2026 in TAAF」

## 開催のお知らせ

劇場公開作品の好況、TVアニメを含めた配信の相乗効果もあいまって海外市場は続伸し、アニメ市場規模は2010年代と比べ2倍以上、史上最高の3.84兆円に達し、今後の成長が期待されるコンテンツ産業の主力として認知されてきています。かたや制作現場に目を向けてみると、人材育成への取り組み、新しい技術へのチャレンジが各現場で行われています。また、アニメ業界特有の機能要件を満たすツール、制作管理システムの自主開発、安定的運用に向けた連携なども着実に行われています。

そこで、「アニメーション制作に係わる制作者が必要とするデジタル制作技術に関する情報獲得の機会を提供する」ことを目的とし、「ACTF2026 in TAAF」を開催いたします。

◇名 称／「ACTF2026 in TAAF」

◇開催日／2026年3月14日(土)、15日(日)

◇内容(予定)／※各セッションの時間はタイムテーブル(別紙)をご参照ください

・各社事例紹介 (現地聴講) [14日のみ(13:00~18:00)、7階/701~703会議室]

- ① 株式会社オー・エル・エム・デジタル(OLM Digital)  
「SAKUGADO・SHIAGEDOの開発最新情報とANIMINSプロジェクトを通じたアニメ制作技術の将来」
- ② 株式会社サンジゲン  
「Blenderで作るTVアニメ最新事情」
- ③ 株式会社ササユリ  
「ササユリ式 動画教則」のリリースと今後の展開
- ④ パネルディスカッション

・セミナー (現地聴講) [15日のみ(11:30~18:00)、7階/701~703会議室]

- ① リトルビット株式会社  
「2D作画におけるモーションキャプチャの活用について」
- ② Praxinos  
「Unreal Engine用2Dアニメーション制作プラグイン Odysseyの紹介」
- ③ 京都市 KYOMAF B-SIDE  
「サンジゲン京都スタジオにおけるアニメ制作環境—地方でのリモート制作と人材育成の実践事例—」
- ④ CLIP STUDIO PAINT(株式会社セルシス)  
「CLIP STUDIO PAINTここまで使える!アニメーション機能セミナー」
- ⑤ Dolby Japan 株式会社  
「HDRが拓く新しいアニメ表現」
- ⑥ Callipeg  
「手描きアニメーション制作ソフト『Callipeg Studio』初紹介」
- ⑦ e-Conte Board(合同会社SGAWorks)  
「次期 e-Conte Boardファーストインプレッション」

・**展示** [15日のみ(10:30~16:30)、5階/502~504会議室]

GLIP STUDIO PAINT(株式会社セルシス)、TVPaint Development、Open Toonz(株式会社ドワンゴ)、株式会社ササユリ、Epic Games Japan&Praxinos、株式会社A-1 Pictures、株式会社CloverWorks、株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント、ソニーグループ株式会社、ソニーPCL株式会社、スプラッシュトップ株式会社、リトルビット株式会社、株式会社MUGENUP Save Point 事業部、EIZO株式会社、株式会社ゾタック日本、コダック アラリス ジャパン株式会社、e-Conte Board(合同会社SGAWorks)、Callipeg(Enoben)、Kitsu(CGWire)、FILMMAKER PRO(エイワイプロデュース合同会社)、その他

・**配信講座**

スプラッシュトップ株式会社

「映像制作を、都市だけの仕事にしない。グラフィニカ × Splashtop 経営者が語る複数拠点時代の制作現場」

<https://youtu.be/qgT70u7eRuA>

・**【お知らせ】**

ACTF 開催を記念し、Toon Boom Japan 様よりご協賛をいただきました。抽選で「Storyboard Pro」1年間フルライセンスを2名様、「Harmony」1年間フルライセンスを1名様にご提供いたします。

ご希望の方は、(1)Web フォームにて来場登録を行い、(2)名刺(またはお名前を記載した用紙)を会場内の受付の応募箱に投入してお申し込みください。皆さまのご参加をお待ちしております。

◇場 所/14日(土)としま区民センター 7階会議室(各社事例紹介:現地聴講)  
15日(日)としま区民センター 7階会議室(セミナー:現地聴講)、5階会議室(展示)  
(東京都豊島区東池袋1丁目20-10)

◇参加資格/アニメ制作関係者、教育機関、関連団体関係者など (要・事前申し込み)

◇参加料/無料

◇申込方法/来場者管理のため下記の Web ページからお申込ください。

<https://forms.gle/6BTYjHL1JLyyeqb5A>

スマートフォンの方は右QRコードから →

※本申込は聴講用の座席を確実にご用意することをお約束するものではありません。

※会場の都合で座席をご用意することができない場合もありますので、予めご了承ください。



◇主催/東京アニメアワードフェスティバル2026実行委員会

◇共催/一般社団法人日本アニメーター・演出協会(JAniCA)、株式会社ワコム、株式会社セルシス

■フォーラムへのお問い合わせ先■

ACTF事務局(JAniCA、株式会社ワコム、株式会社セルシス)

〒101-0032 東京都千代田区岩本町3-6-8 川野商事ビル2階

一般社団法人日本アニメーター・演出協会(JAniCA) 内

TEL: 03-6262-9770 FAX: 03-6262-9780 E-mail: postmaster@janica.jp

メールでのお問い合わせの際には、件名の最初に「[ACTF]」とご記載ください。

# ACTF2026 in TAAF タイムテーブル

日時：2026年3月14日(土)

リアルタイム配信視聴：なし

会場：としま区民センター 7階701～703会議室  
(東京都豊島区東池袋1丁目20-10)

時刻	メインセッション	時刻
12:30	オープニング (振り返り・イントロダクション)	12:30
	休憩	
13:00	SAKUGADO・SHIAGEDOの開発最新情報と ANIMINSプロジェクトを通じたアニメ制作技術の将来 株式会社オー・エル・エム・デジタル(OLM Digital)	13:00
14:00	休憩	14:00
14:20	Blenderで作るTVアニメ最新事情 株式会社サンジゲン	14:20
15:20	休憩	15:20
15:40	「ササユリ式 動画教則」のリリースと今後の展開 株式会社ササユリ	15:40
16:40	休憩	16:40
17:00	パネルディスカッション	17:00
18:00	クロージング	18:00

(法人格・敬称略・一部サービス名を表記)

本イベントは事前登録制となっております。  
事前登録のない方は聴講いただくことができません。

# ACTF2026 in TAAF タイムテーブル

日時：2026年3月15日(日)

会場：としま区民センター（セミナー）7階701～703会議室

としま区民センター（展示）5階502～504会議室

（東京都豊島区東池袋1丁目20-10）

時刻	セミナー(701～703会議室)	展示(502～504会議室)	時刻
10:30		入場開始(5階会議室)	10:30
11:30	2D作画における モーションキャプチャの活用について リトルビット株式会社	CLIP STUDIO PAINT(株式会社セルシス) TVPaint Developpment	
12:15		Open Toonz(株式会社ドワンゴ)	
12:25	Unreal Engine 用 2Dアニメーション制作プラグイン Odyssey の紹介 Praxinos	株式会社ササユリ Epic Games Japan & Praxinos	
13:10		株式会社A-1 Pictures 株式会社CloverWorks	
13:25	サンジゲン京都スタジオにおけるアニメ制作環境 ー地方でのリモート制作と人材育成の実践事例ー 京都市 KYOMAF B-SIDE	株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント ソニーグループ株式会社 ソニーPCL株式会社 スプラッシュトップ株式会社 リトルビット株式会社	
14:10		株式会社MUGENUP Save Point事業部	
14:25	CLIP STUDIO PAINTここまで使える！ アニメーション機能セミナー CLIP STUDIO PAINT(株式会社セルシス)	EIZO株式会社 株式会社ソタック日本 コダック アラリス ジャパン株式会社 e-Conte Board(合同会社SGAWorks)	
15:10		Callipeg(Enoben) Kitsu(CGWire)	
15:25	HDRが拓く新しいアニメ表現 Dolby Japan 株式会社	FILMMAKER PRO(エイワイプロデューズ合同会社) その他  (順不同)	
16:10			
16:20	手描きアニメーション制作ソフト 『Callipeg Studio』初紹介 Callipeg (Enoben)	展示終了	
17:05			17:00
17:15	次期 e-Conte Boardファーストインプレッション e-Conte Board(合同会社SGA Works)		
18:00			

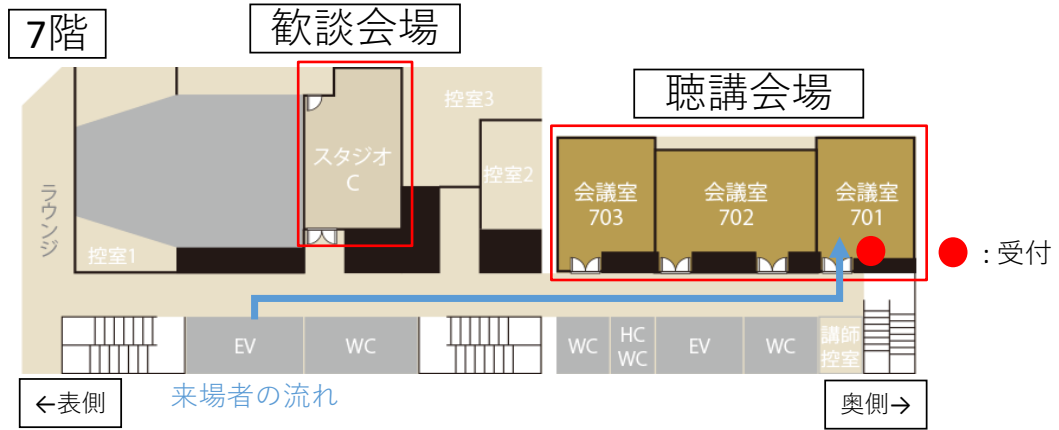
(法人格・敬称略・一部サービス名を表記)

本イベントは事前登録制となっております。  
事前登録のない方は聴講いただくことができません。

# ACTF2026 in TAAF 会場案内

日時：2026年3月14日(土)

会場：としま区民センター（セミナー）7階701～703会議室



日時：2026年3月15日(日)

会場：としま区民センター（セミナー）7階701～703会議室

としま区民センター（展示）5階502～504会議室

